**Taller 1 MBDA**

**Johann Cepeda**

1. **Programación**
   1. **¿Qué tipos de datos conocen y cuanta memoria usan?:** 
      1. Enteros (1 byte)
      2. Reales (1 byte)
      3. Flotantes (4 byte)
      4. Booleanos (1 byte)
      5. Caracteres (1 byte)
      6. Arreglos (?) No estoy Seguro
   2. **¿Qué operaciones soportan?**
      1. Si se trata de datos numéricos soportan operaciones matemáticas, aunque los caracteres y cadenas de texto también, pero se leen diferente, se “concatenan”.
   3. **Diferencias entre los fragmentos de código:**
      1. Uno de los fragmentos esta indexado, tiene varias operaciones dentro de una misma línea. Y el otro es extendido y digamos más entendible.
2. **Diseño**

